

**Urnik tekmovanj in razporeditev tekmovanj *RoboT* in *ROBObum*  
na prireditvi »MARIBORSKI ROBOTSKI IZZIV«  
16.5.2017 v avli objekta G2, UM-FERI, Smetanova ul. 17, Maribor**

ura	<b>RoboT</b> severni del G2 - oder	<b>ROBOsled</b> G2-ALFA, G2-BETA, F-103	<b>RoboCupJunior (RCJ)</b> avla G2, Borut Pečenko, E-105
8.30 – 9.30	Prihod, registracija ekip <b>RoboT</b> (G2-P06), poskusne vožnje RoboT	Prihod, registracija ekip <b>ROBOsled</b> (predprostor G2-ALFA)	Prihod, registracija ekip <b>RCJ</b> (avla G2 – vhod Koroška) poskusne vožnje <b>RCJ Reševanje Črta</b>  <u>Sestanek mentorjev RCJ:</u> <b>Reševanje Črta</b> ob 9.00 v <u>G2-P03</u> <b>Reš. Labirint, CoSpace</b> , ob 9.00 v <u>E-105</u>
<b>9.30 – 10.00</b>	<b>SVEČANA OTVORITEV</b>		
10.00 – 12.00	<b>RoboT</b> 1. in 2. vožnja  (severni del G2 – oder)	<b>ROBOsled POZNAVALEC</b> Elektronski test (10.15, <u>F-103</u> )  <b>ROBOsled POZNAVALEC</b> Ustni test (11.00, <u>G2-BETA</u> )	poskusne vožnje ROBOsled (G2-ALFA)
12.00 – 14.00	Razglasitev rezultatov in podelitev nagrad <b>RoboT</b> in <b>RoboLiga</b> (severni del G2 – oder)	<b>ROBOsled DIRKAČ</b> 1. in 2. vožnja (12.00, <u>G2-ALFA</u> )	
14.00 – 15.00		Razglasitev rezultatov in podelitev nagrad ( <u>G2-ALFA, 14.30-15.00</u> )	<b>RCJ Reševanje Črta</b> 1. in 2. vožnja (10.00 in 12.30) (avla G2 – jug Koroška) ----- <b>RCJ Reševanje Labirint</b> zagovori ekip (10.00 - 11.00) tekm. vožnje (11.00 - 14.00) v * <u>E-105</u> ----- <b>RCJ Reševanje CoSpace</b> zagovori ekip (10.00 - 11.00) tekm. vožnje (11.00 - 14.00) v * <u>E-105</u> ----- <b>RCJ Nogomet</b> tekme (10.00 - 13.30) finale ob 13.00 (G2 predprostor ALFA, BETA) ----- <b>RCJ Nastop</b> priprave na odru (8.30 - 9.30) 1. nastop in predstavitev (10.00-12.00) 2. nastop (12.00 - 13.30) (** <u>Borut Pečenko</u> )
15.00 – 16.00			Razglasitev rezultatov in podelitev nagrad ( <u>G2-ALFA, 15.30-16.00</u> )

**ROBObum** – sestavljata sklopa tekmovanj **ROBOsled** in **RoboCupJunior (RCJ)**

**RoboT** – hitrostna tekma v vožnji samogradnih robotov skozi veliki labirint (študenti in dijaki)

**ROBOsled DIRKAČ** - hitrostna tekma v vožnji samogradnih robotov po progi - sledenje črti (učenci OŠ)

**ROBOsled POZNAVALEC** – tekmovanje v poznavanju delovanja robotov (učenci OŠ)

**RoboCupJunior Reševanje Črta** – vožnja po progi in reševanje žrtev (učenci OŠ, dijaki SŠ)

**RoboCupJunior Reševanje Labirint** – vožnja po labirintu in iskanje žrtev (dijaki SŠ)

**RoboCupJunior Reševanje CoSpace** – računalniška simulacija robotskega reševanja

**RoboCupJunior Nastop** – plesni nastop robotov in otrok ob glasbi

**RoboCupJunior Nogomet** – robotski nogomet

\* E-105 – učilnica na prehodu od Smetanove ul. do objekta G2

\*\* Borut Pečenko – velika učilnica na prehodu od Smetanove ul. do objekta G2