

**Urnik tekmovanj in razporeditev tekmovanj *RoboT* in *ROBObum*
na prireditvi »MARIBORSKI ROBOTSKI IZZIV«
15.5.2018 v avli objekta G2, UM-FERI, Koroška cesta 46, Maribor**

ura	RoboT severni del G2 - oder	ROBOsled G2-ALFA, G2-BETA, F-103	RoboCupJunior (RCJ) avla G2, Borut Pečenko, E-105
8.30 – 9.30	Prihod, registracija ekip RoboT (G2-P06), poskusne vožnje RoboT	Prihod, registracija ekip ROBOsled (predprostor G2-ALFA)	Prihod, registracija ekip RCJ (avla G2 – vhod Koroška) poskusne vožnje RCJ Reševanje Črta Sestanek mentorjev RCJ : Reševanje Črta ob 9.00 v <u>G2-P03</u> Reševanje CoSpace , ob 9.00 v <u>E-105</u>
9.30 – 10.00	SVEČANA OTVORITEV		
10.00 – 12.00	RoboT 1. in 2. vožnja (severni del G2 – oder)	ROBOsled POZNAVALEC Elektronski test (10.15, <u>F-103</u>) ROBOsled POZNAVALEC Ustni test (11.00, <u>G2-BETA</u>)	poskusne vožnje ROBOsled (G2-ALFA)
12.00 – 14.00	Razglasitev rezultatov in podelitev nagrad RoboT in RoboLiga (severni del G2 – oder)	ROBOsled DIRKAČ 1. in 2. vožnja (12.00, <u>G2-ALFA</u>)	
14.00 – 15.00			RCJ Reševanje Črta 1. vožnja (10.00 – 12.00) 2. vožnja (12.30 – 14.30) (avla G2 – jug Koroška) ----- RCJ Reševanje Labirint zagovori ekip in tekmovalne vožnje (9.00 - 10.00) na * <u>SERŠ</u> ----- RCJ Reševanje CoSpace zagovori ekip (9.00 - 10.00) tekm. vožnje (10.00 - 14.00) v <u>E-105</u> ----- RCJ Nogomet tekme (10.00 - 13.30) finale ob 13.00 (G2 predprostor ALFA, BETA) ----- RCJ Nastop priprave na odru (10.00 – 11.00) 1. nastop in predstavitev (11.00-12.30) 2. nastop (12.30 - 14.00) (** <u>Borut Pečenko</u>)
15.00 – 16.00		Razglasitev rezultatov in podelitev nagrad (G2-ALFA, 15.00-15.30)	Razglasitev rezultatov in podelitev nagrad (<u>G2-ALFA, 15.30 -16.00</u>)

ROBObum – sestavljata sklopa tekmovanj **ROBOsled** in **RoboCupJunior (RCJ)**

RoboT – hitrostna tekma v vožnji samogradnih robotov skozi veliki labirint (študenti in dijaki)

ROBOsled DIRKAČ - hitrostna tekma v vožnji samogradnih robotov po progi - sledenje črti (učenci OŠ)

ROBOsled POZNAVALEC – tekmovanje v poznavanju delovanja robotov (učenci OŠ)

RoboCupJunior Reševanje Črta – vožnja po progi in reševanje žrtev (učenci OŠ, dijaki SŠ)

RoboCupJunior Reševanje Labirint – vožnja po labirintu in iskanje žrtev (dijaki SŠ)

RoboCupJunior Reševanje CoSpace – računalniška simulacija robotskega reševanja

RoboCupJunior Nastop – plesni nastop robotov in otrok ob glasbi

RoboCupJunior Nogomet – robotski nogomet

* SERŠ – gostovanje v prostorih SERŠ, Smetanova 6

** Borut Pečenko – velika učilnica na prehodu od Smetanove ul. do objekta G2